교육 과정 소개서<mark>.</mark>

Java 웹 개발 마스터 올인원 패키지 Online.





| 강의정보 | 강의장 | 온라인 강의ㅣ데스크탑, 노트북, 모바일 등 |
|------|---------------|--|
| | 수강 기간 | 평생 소장 |
| | 상세페이지 | https://www.fastcampus.co.kr/dev_online_jvweb |
| | 담당 | 패스트캠퍼스 고객경험혁신팀 |
| | 강의시간 | 71시간 |
| | 문의 | 강의 관련 전화 문의: 02-568-9886 수료증 및 행정 문의: 02-501-9396 / help.online@fastcampus.co.kr |
| 강의특징 | 나만의 속도로 | 낮이나 새벽이나 <mark>내가 원하는 시간대</mark> 에 나의 스케쥴대로 수강 |
| | 원하는 곳 어디서나 | 시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 <mark>어디서든 수강</mark> |
| | 무제한 복습 | 무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 <mark>몇번이고 재생</mark> |



강의목표

- Java 언어를 활용하는 백엔드 개발자로 입문하고 취업을 위한 프로젝트 경험을 쌓을 수 있습니다.
- Java 기초 언어 문법부터 객체지향의 개념, 실무와 가장 가까운 프로젝트까지 모두 학습할 수 있습니다.
- TDD와 같은 디자인 패턴을 이해하고 실제 프로젝트에 적용해 볼 수 있습니다.
- JPA와 Lombok 등 스프링, 스프링 부트 프레임워크에서 사용하는 최신 기술들을 학습할 수 있습니다.

강의요약

- 자바 기초: 프로그래밍 언어의 기본과 자바 언어의 문법 이해
- 객체 지향 프로그래밍: 자바 언어를 보다 효율적이고 잘 사용하기 위해서 객체 지향의 개념과 자바 언어로 객체 지향 프로그램 실습
- 스프링 부트 프로젝트 1, 2, 3: 자바 언어를 사용하여 개발 도구인 스프링 부트 프레임워크를 사용하여 각 어드민 페이지, 레스토랑 예약 시스템, 지인 정보 관리 시스템 프로젝트 구현
- 스프링 프로젝트: 스프링 프레임워크에 대해 핵심 기술을 이해하고 간단한 프로젝트를 통해 프레임워크의 활용법 숙달



| 강사 | 박은종 | 주요 경력 사항 | - NHN NEXT 겸직 교수 - T-Academy 자바 강의 - 스펙트라 CRM 시스템 개발 - 웹플러스 그룹웨어 개발 - 서울대학교 대학원에서 컴퓨터 공학 석사 - Doit 자바 프로그래밍 입문 [과목] JAVA 기초 Part. |
|----|-----|----------|--|
| | 예상국 | 주요 경력 사항 | - 카카오 그룹 개발자 - SK 엠엔 서비스 LBS Solution팀 - 안드로이드 개발 [과목] SPRING BOOT 프로젝트 Part. 1 |
| | 아샬 | 주요 경력 사항 | - 배달의민족 Developer - LINE WOW Developer - SASEUL Developer [과목] SPRING BOOT 프로젝트 Part. 2 |
| | 강현호 | 주요 경력 사항 | - NaverCorp / Software Engineer - Coupang / Senior Software Engineer - DailyHotel / Senior Software Engineer [과목] SPRING BOOT 프로젝트 Part. 3 |
| | 부종민 | 주요 경력 사항 | - 블록체인 플레이코인 개발팀 - 카카오 개발팀 - 스프링 캠프 2019 연사 - 스프링 캠프 2017 연사 [과목] SPRING 프로젝트 Part. |



01<mark>.</mark> Java 기초

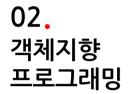
파트별 수강시간 : 4:10:32

| 자바 프로그래밍 시작하기 - 01. 프로그래밍과 자바 |
|------------------------------------|
| 자바 프로그래밍 시작하기 - 02. 자바 설치영상 업데이트 |
| 자바 프로그래밍 시작하기 - 03. 첫 번째 프로그램 |
| 변수와 자료형 - 01. 컴퓨터에서 자료 표현하기 |
| 변수와 자료형 - 02. 변수란 무엇인가 |
| 변수와 자료형 - 03. 정수 자료형 |
| 변수와 자료형 - 04. 문자 자료형 |
| 변수와 자료형 - 05. 실수와 논리 자료형 |
| 변수와 자료형 - 06. 상수와 리터럴, 형 변환 |
| 연산자 - 01. 대입, 부호, 산술, 복합대입, 증감 연산자 |
| 연산자 - 02. 관계, 논리, 조건, 비트 연산자 - 1 |
| 연산자 - 03. 관계, 논리, 조건, 비트 연산자 - 2 |
| 제어문 - 01. if문 - 1 |
| 제어문 - 02. if문 - 2 |
| 제어문 - 03. swith-case문 |
| 제어문 - 04. while문, do-while문 - 1 |
| 제어문 - 05. while문, do-while문 - 2 |
| 제어문 - 06. for문, 중첩 반복문 - 1 |
| 제어문 - 07. for문, 중첩 반복문 - 2 |
| 제어문 - 08. break문, continue문 |
| 제어문 - 09. 코딩해 보세요 |
| |







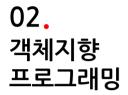


파트별 수강시간 : 17:58:59

| 클래스와 객체 - 01. 객체지향 프로그래밍과 클래스 |
|---|
| 클래스와 객체 - 02. 객체지향 프로그래밍과 클래스 -2 |
| 클래스와 객체 - 03. 함수와 메서드 - 1 |
| 클래스와 객체 - 04. 함수와 메서드 - 2 |
| 클래스와 객체 - 05. 인스턴스, 힙 메모리 |
| 클래스와 객체 - 06. 코딩해 보세요 (1) |
| 클래스와 객체 - 07. 생성자, 생성자 오버로딩 |
| 클래스와 객체 - 08. 참조 자료형 |
| 클래스와 객체 - 09. 정보 은닉 - 1 |
| 클래스와 객체 - 10. 정보 은닉 - 2 |
| 클래스와 객체 - 11. this에 대하여 |
| 클래스와 객체 - 12. 객체간 협력 |
| 클래스와 객체 - 13. 코딩해 보세요 (2) |
| 클래스와 객체 - 14. static 변수, 메서드 |
| 클래스와 객체 - 15. static 응용 - singleton pattern |
| 클래스와 객체 - 16. 코딩해 보세요 (3) |
| 배열이란 - 1 |
| 배열이란 - 2 |
| 객체 배열 - 1 |
| 객체 배열 - 2 |
| 다차원 배열 |
| ArrayList 사용하기 - 1 |
| ArrayList 사용하기 - 2 |
| 코딩해 보세요 |
| 상속이란 - 1 |
| 상속이란 - 2 |
| 상속에서 클래스 생성 과정과 형 변환 |
| 매서드 오버라이딩 |
| 다형성 - 1 |
| 다형성 - 2 |
| 다운 캐스팅과 instanceof |
| 코딩해 보세요 |
| 추상클래스란 |
| 추상클래스 응용 - 템플릿 메서드 |
| 템플릿 메서드 활용하기 |
| 코딩해 보세요 |
| |





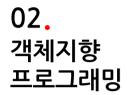


파트별 수강시간 : 17:58:59

| 이더페이스라 |
|--------------------------|
| 인터페이스란 |
| 인터페이스를 활용한 다형성 구현 - 1 |
| 인터페이스를 활용한 다형성 구현 - 2 |
| 인터페이스의 요소들 - 1 |
| 인터페이스의 요소들 - 2 |
| 코팅해 보세요 |
| Object 클래스 - 1 |
| Object 클래스 - 2 |
| Object 클래스 - 3 |
| Class클래스 - 04. Class 클래스 |
| 코딩해 보세요 |
| String, Wrapper 클래스 |
| 제네릭 프로그래밍 |
| 컬렉션 프레임워크란 |
| List 인터페이스 |
| Stack과 Queue 구현하기 |
| Set 인터페이스 - 1 |
| Set 인터페이스 - 2 |
| Map 인터페이스 |
| 내부 클래스 - 1 |
| 내부 클래스 - 2 |
| 람다식 - 1 |
| 람다식 - 2 |
| 스트림 - 1 |
| 스트림 - 2 |
| 코딩해 보세요 |
| 예외와 예외 처리 - 1 |
| 예외와 예외 처리 - 2 |
| 다양한 예외 처리 |





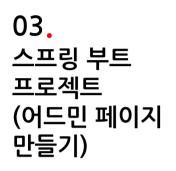


파트별 수강시간 : 17:58:59

| 자바 입출력 스트림 |
|---------------------------|
| 표준 입출력 |
| 바이트 단위 입출력 스트림 |
| 문자 단위 입출력 스트림 |
| 보조 스트림 |
| 직렬화 |
| 그 외 입출력 클래스와 데코레이터 패턴 - 1 |
| 그 외 입출력 클래스와 데코레이터 패턴 - 2 |
| Thread 구현하기 |
| Thread의 여러가지 메서드 활용 - 1 |
| Thread의 여러가지 메서드 활용 - 2 |
| multi-thread 프로그래밍 - 1 |
| multi-thread 프로그래밍 - 2 |
| |





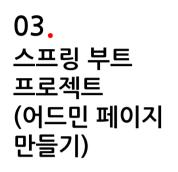


파트별 수강시간 : 10:01:00

| 00. 강사소개 |
|--|
| 01.Intellij 와 MySql설치 |
| 02.서버 개발자란 |
| 03.HTTP Method |
| 04.POST |
| 05.springboot 와 rest api |
| 06.Lombok |
| 07.JPA |
| 08.Entity 생성과 Repository |
| 09.JPA를 통한 CRUD 배우기 - 1_1 |
| 10. JPA를 통한 CRUD 배우기 - 1_2 |
| 11.JPA를 통한 CRUD 배우기 - 2 |
| 12.JPA 연관관계 설정 |
| 13.JPA 연관관계 설정 배우기 - 코딩하기 - 1 |
| 14.JPA 연관관계 설정 배우기 - 코딩하기 - 2 |
| 15.JPA 연관관계 설정 배우기 - QueryMethod |
| 16.기획자와 일하는 방법 |
| 17.어드민 프로젝트를 위한 ERD 설계하기 |
| 18.Entity 및 Repository 설정 - 1 |
| 19.Entity 및 Repository 설정 - 2 |
| 20.category user 테이블 테스트 |
| 21.partner item order detail 테이블 테스트 - 1 |
| 22.partner item order detail 테이블 테스트 - 2 |
| 23.order group admin user 테이블 테스트 |
| 24.연관관계 설정 - 1 |
| 25.연관관계 설정 - 2 |
| 26.JPA의 추가기능 |
| |





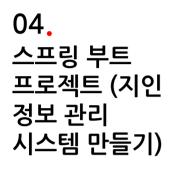


파트별 수강시간 : 10:01:00

| 7-1 Front-end 개발자와 일하는 방식 7-2 CRUD 인터페이스 정의와 ResponseBody 공통부 작성 8-1-01. 사용자 API CREATE - 1 8-1-02. 사용자 API CREATE - 2 8-1-03. 사용자 API CREATE - 2 8-1-04. 사용자 API UPDATE 8-1-05. 사용자 API DELETE 8-2-01. 상품 API CREATE - 1 8-2-02. 상품 API CREATE - 1 8-2-03. 상품 API CREATE - 2 8-2-03. 상품 API CREATE - 2 8-2-04. 상품 API DELETE 8-3-01. 주문내역 API CREATE 8-3-01. 주문내역 API CREATE 8-3-02. 주문내역 API CREATE 8-3-03. 주문내역 API CREATE 8-3-04. 주문내역 API DELETE 9-01. JPA Enum 형태의 값 관리 - 1 9-02. JPA Enum 형태의 값 관리 - 2 9-03. Controller 추상화 적용하기 |
|--|
| 8-1-01. 사용자 API CREATE - 1 8-1-02. 사용자 API CREATE - 2 8-1-03. 사용자 API READ 8-1-04. 사용자 API UPDATE 8-1-05. 사용자 API DELETE 8-2-01. 상품 API CREATE - 1 8-2-02. 상품 API CREATE - 2 8-2-03. 상품 API CREATE - 2 8-2-04. 상품 API UPDATE 8-2-05. 상품 API DELETE 8-3-01. 주문내역 API CREATE 8-3-02. 주문내역 API CREATE 8-3-03. 주문내역 API UPDATE 8-3-04. 주문내역 API UPDATE 8-3-04. 주문내역 API DELETE 9-01. JPA Enum 형태의 값 관리 - 1 9-02. JPA Enum 형태의 값 관리 - 2 |
| 8-1-02. 사용자 API CREATE - 2 8-1-03. 사용자 API READ 8-1-04. 사용자 API UPDATE 8-1-05. 사용자 API DELETE 8-2-01. 상품 API CREATE - 1 8-2-02. 상품 API CREATE - 2 8-2-03. 상품 API CREATE - 2 8-2-04. 상품 API UPDATE 8-2-05. 상품 API DELETE 8-3-01. 주문내역 API CREATE 8-3-02. 주문내역 API CREATE 8-3-03. 주문내역 API DELETE 8-3-04. 주문내역 API DELETE 9-01. JPA Enum 형태의 값 관리 - 1 9-02. JPA Enum 형태의 값 관리 - 2 |
| 8-1-03. 사용자 API READ 8-1-04. 사용자 API UPDATE 8-1-05. 사용자 API DELETE 8-2-01. 상품 API CREATE - 1 8-2-02. 상품 API CREATE - 2 8-2-03. 상품 API CREATE - 2 8-2-04. 상품 API UPDATE 8-2-05. 상품 API DELETE 8-3-01. 주문내역 API CREATE 8-3-02. 주문내역 API READ 8-3-03. 주문내역 API READ 8-3-04. 주문내역 API DELETE 9-01. JPA Enum 형태의 값 관리 - 1 9-02. JPA Enum 형태의 값 관리 - 2 |
| 8-1-04. 사용자 API UPDATE 8-1-05. 사용자 API DELETE 8-2-01. 상품 API CREATE - 1 8-2-02. 상품 API CREATE - 2 8-2-03. 상품 API CREATE - 2 8-2-04. 상품 API UPDATE 8-2-05. 상품 API UPDATE 8-3-01. 주문내역 API DELETE 8-3-01. 주문내역 API CREATE 8-3-03. 주문내역 API READ 8-3-03. 주문내역 API UPDATE 8-3-04. 주문내역 API DELETE 9-01. JPA Enum 형태의 값 관리 - 1 9-02. JPA Enum 형태의 값 관리 - 2 |
| 8-1-05. 사용자 API DELETE 8-2-01. 상품 API CREATE - 1 8-2-02. 상품 API CREATE - 2 8-2-03. 상품 API READ 8-2-04. 상품 API UPDATE 8-2-05. 상품 API DELETE 8-3-01. 주문내역 API CREATE 8-3-02. 주문내역 API READ 8-3-03. 주문내역 API UPDATE 8-3-04. 주문내역 API DELETE 9-01. JPA Enum 형태의 값 관리 - 1 9-02. JPA Enum 형태의 값 관리 - 2 |
| 8-2-01. 상품 API CREATE - 1 8-2-02. 상품 API CREATE - 2 8-2-03. 상품 API READ 8-2-04. 상품 API UPDATE 8-2-05. 상품 API DELETE 8-3-01. 주문내역 API CREATE 8-3-02. 주문내역 API READ 8-3-03. 주문내역 API UPDATE 8-3-04. 주문내역 API DELETE 9-01. JPA Enum 형태의 값 관리 - 1 9-02. JPA Enum 형태의 값 관리 - 2 |
| 8-2-02. 상품 API CREATE - 2 8-2-03. 상품 API READ 8-2-04. 상품 API UPDATE 8-2-05. 상품 API DELETE 8-3-01. 주문내역 API CREATE 8-3-02. 주문내역 API READ 8-3-03. 주문내역 API UPDATE 8-3-04. 주문내역 API DELETE 9-01. JPA Enum 형태의 값 관리 - 1 9-02. JPA Enum 형태의 값 관리 - 2 |
| 8-2-03. 상품 API READ 8-2-04. 상품 API UPDATE 8-2-05. 상품 API DELETE 8-3-01. 주문내역 API CREATE 8-3-02. 주문내역 API READ 8-3-03. 주문내역 API UPDATE 8-3-04. 주문내역 API DELETE 9-01. JPA Enum 형태의 값 관리 - 1 9-02. JPA Enum 형태의 값 관리 - 2 |
| 8-2-04. 상품 API UPDATE 8-2-05. 상품 API DELETE 8-3-01. 주문내역 API CREATE 8-3-02. 주문내역 API READ 8-3-03. 주문내역 API UPDATE 8-3-04. 주문내역 API DELETE 9-01. JPA Enum 형태의 값 관리 - 1 9-02. JPA Enum 형태의 값 관리 - 2 |
| 8-2-05. 상품 API DELETE 8-3-01. 주문내역 API CREATE 8-3-02. 주문내역 API READ 8-3-03. 주문내역 API UPDATE 8-3-04. 주문내역 API DELETE 9-01. JPA Enum 형태의 값 관리 - 1 9-02. JPA Enum 형태의 값 관리 - 2 |
| 8-3-01. 주문내역 API CREATE 8-3-02. 주문내역 API READ 8-3-03. 주문내역 API UPDATE 8-3-04. 주문내역 API DELETE 9-01. JPA Enum 형태의 값 관리 - 1 9-02. JPA Enum 형태의 값 관리 - 2 |
| 8-3-02. 주문내역 API READ 8-3-03. 주문내역 API UPDATE 8-3-04. 주문내역 API DELETE 9-01. JPA Enum 형태의 값 관리 - 1 9-02. JPA Enum 형태의 값 관리 - 2 |
| 8-3-03. 주문내역 API UPDATE 8-3-04. 주문내역 API DELETE 9-01. JPA Enum 형태의 값 관리 - 1 9-02. JPA Enum 형태의 값 관리 - 2 |
| 8-3-04. 주문내역 API DELETE 9-01. JPA Enum 형태의 값 관리 - 1 9-02. JPA Enum 형태의 값 관리 - 2 |
| 9-01. JPA Enum 형태의 값 관리 - 1 9-02. JPA Enum 형태의 값 관리 - 2 |
| 9-02. JPA Enum 형태의 값 관리 - 2 |
| |
| 9-03. Controller 추상화 적용하기 |
| |
| 9-04. Service 추상화 적용하기 - 1 |
| 9-05. Service 추상화 적용하기 - 2 |
| 9-06. 추상화 코드 적용해보기 |
| 10-01. 샘플 데이터 생성하기 |
| 11-01. 페이징 처리 -1 |
| 11-02. 페이징 처리 -2 |
| 12. 스프링 부트 프로젝트를 마무리하며 |





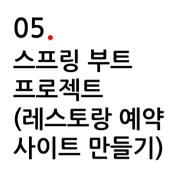


파트별 수강시간 : 9:11:31

| Intro - 01. 스프링 부트 소개 |
|--|
| 스프링부트 소개 - 01. 스프링부트란 |
| 스프링부트 시작 - 01. 스프링 부트 시작하기 |
| 스프링부트 시작 - 02. HelloWordController생성 |
| 스프링부트 시작 - 03. MockMvc 테스트 만들기 |
| Chapter 03. JPA - 01. JPA 시작하기 |
| Chapter 03. JPA - 02. Lombok (1) |
| Chapter 03. JPA - 03. Lombok (2) - 1 |
| Chapter 03. JPA - 04. Lombok (2) - 2 |
| Chapter04. 01. JPA Relation - 1 |
| Chapter04.02. JPA Relation - 2 |
| Chapter04.03. JPA Relation - 3 |
| Chapter04.04. JPA Query Method |
| Chapter04. 05. JPA @Query |
| Chapter04.06. JPA data.sql 사용하기 |
| Chapter 04. Controller - 07. @GetMapping 사용하기 |
| Chapter 04. Controller - 08. @PostMapping 사용하기 |
| Chapter 04. Controller - 09. @PutMapping 사용하기 |
| Chapter 04. Controller - 10. @DeleteMapping 사용하기 |
| Chapter 05. Refactoring - 01. 리팩토링 도메인코드 #1 |
| Chapter 05. Refactoring - 02. 리팩토링 도메인코드 #2 |
| Chapter 06. Controller-Test - 01. Controller Test #1 |
| Chapter 06. Controller-Test - 02. Controller Test #2 |
| Chapter 06. Controller-Test - 03. Controller Test #3 |
| Chapter 07. Repository-Test - 01. Repository-Test |
| Chapter 08. Mock-Test - 01. Service Test #1 |
| Chapter 08. Mock-Test - 02. Service Test #2 |
| Chapter 08. Mock-Test - 03. Service Test #3 |
| Chapter 08. Mock-Test - 04. Service Test #4 |
| Chapter 09. Exception - 01. Exception Handling #1 |
| Chapter 09. Exception - 02. Exception Handling #2 |
| Chapter 09. Exception - 03. Exception Handling #3 |
| Chapter 10. Validator - 01. Parameter Validator |
| Chapter 11. Paging - 01. List Api & Paging |
| Chapter 12. Summary - 01. SpringBoot Project 학습정리 |
| |





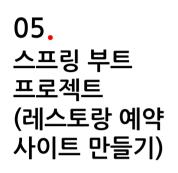


파트별 수강시간 : 17:44:18

| 01. 강의 소개 및 활용법 |
|-----------------------------|
| 02. 무엇을 만들 것인가 |
| 03. 어떻게 만들 것인가 |
| 04. Hello, world |
| 05. Test Driven Development |
| 06. REST API |
| 07. 가게 목록 |
| 08. 가게 상세 - 1 |
| 09. 가게 상세 - 2 |
| 10. 의존성 주입 |
| 11. 레이어 분리 - 1 |
| 12. 레이어 분리 - 2 |
| 13. 가짜객체 |
| 14. 가게 추가 - 1 |
| 15. 가게 추가 - 2 |
| 16. JPA |
| 17. 프론트엔드 |
| 18. 가게 수정 |
| 19. Lombok - 1 |
| 20. Lombok - 2 |
| 21. validation |
| 22. 에러 처리 |
| 23. 메뉴 관리 - 1 |
| 24. 메뉴 관리 - 2 |
| 25. 메뉴 관리 - 3 |
| 26. 리뷰 작성 - 1 |
| 27. 리뷰 작성 - 2 |
| 28. 리뷰 작성 - 3 |
| 29. 프로젝트 분리 - 1 |
| 30. 프로젝트 분리 - 2 |
| 31. 프로젝트 분리 - 3 |
| 32. 프로젝트 분리 - 4 |
| 33. 프로젝트 분리 - 5 |
| |





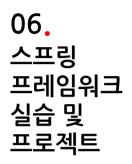


파트별 수강시간 : 17:44:18

| 34. 진짜 영속화 |
|--------------------|
| 35. 가게 목록 필터링 - 1 |
| 36. 가게 목록 필터링 - 2 |
| 37. 가게 목록 필터링 - 3 |
| 38. 가게 목록 필터링 - 4 |
| 39. 가게 목록 필터링 - 5 |
| 40. 가게 목록 필터링 - 6 |
| 41. 사용자 관리 - 1 |
| 42. 사용자 관리 - 2 |
| 43. 사용자 관리 - 3 |
| 44. 사용자 관리 - 4 |
| 45. 회원가입 - 1 |
| 46. 회원가입 - 2 |
| 47. 회원가입 - 3 |
| 48. 인증 - 1 |
| 49. 인증 - 2 |
| 50. 인증 - 3 |
| 51. 인증 - 4 |
| 52. JWT - 1 |
| 53. JWT - 2 |
| 54. 인가 - 1 |
| 55. 인가 - 2 |
| 56. 로그인 API 분리 - 1 |
| 57. 로그인 API 분리 - 2 |
| 58. 로그인 API 분리 - 3 |
| 59. 테이블 예약 - 1 |
| 60. 테이블 예약 - 2 |
| 61. 테이블 예약 - 3 |
| 62. 한꺼번에 실행하기 - 1 |
| 63. 한꺼번에 실행하기 - 2 |
| 64. 회고 |
| |







파트별 수강시간 : 12:19:21

| 강의 소개 - 01. 강의 소개 |
|---|
| 개발환경 설정 - 02. 윈도우에서 java, maven 설치하기 |
| 개발환경 설정 - 03. OS X, linux에서 java, maven 설치하기 |
| 개발환경 설정 - 04. IDE(인텔리제이) 설치하기 |
| 스프링 학습 전 필요지식 - 01. maven, logback - 1 |
| 스프링 학습 전 필요지식 - 02. maven, logback - 2 |
| 스프링 학습 전 필요지식 - 03. maven, logback - 3 |
| 스프링 학습 전 필요지식 - 04. database(h2), jdbc - 1 |
| 스프링 학습 전 필요지식 - 05. database(h2), jdbc - 2 |
| 스프링 학습 전 필요지식 - 06. lombok |
| 스프링 학습 전 필요지식 - 07. servlet - 1 |
| 스프링 학습 전 필요지식 - 08. servlet - 2 |
| 스프링 학습 전 필요지식 - 09. servlet - 3 |
| 스프링 프레임워크 코어 |
| 01. Overview |
| 02. The IOC Container - Container Overview |
| 03. The IOC Container - Bean Overview |
| 04. The IOC Container - Dependencies - 1 |
| 05. The IOC Container - Dependencies - 2 |
| 06. The IOC Cotainer - Bean Scopes - 1 |
| 07. The IOC Cotainer - Bean Scopes - 2 |
| 08. The IOC Cotainer - Customizing the nature of a Bean - 1 |
| 09. The IOC Cotainer - Customizing the nature of a Bean - 2 |
| |







파트별 수강시간 : 12:19:21

| 스프링 프레임워크 | 1 코어 | | |
|-----------------------|--|--|--|
| 10. The IOC Cot | ainer - Annotation-based Container Configuration - 1 | | |
| 11. The IOC Cot | ainer - Annotation-based Container Configuration - 2 | | |
| 12. The IOC Cot | ainer - Classpath Scanning and Managed Component - 1 | | |
| 13. The IOC Cot | ainer - Classpath Scanning and Managed Component - 2 | | |
| 14. The IOC Cot | ainer - Using JSR 330 Standard Annotations | | |
| 15. The IOC Cot | ainer - Java-based Container Configuration - 1 | | |
| 16. The IOC Cot | ainer - Java-based Container Configuration - 2 | | |
| 17. The IOC Cot | ainer - Environment Abstraction - 1 | | |
| 18. The IOC Cot | ainer - Environment Abstraction - 2 | | |
| 19. resources - 1 | | | |
| 20. resources - 2 | <u>)</u> | | |
| 21. validation - 7 | 1 | | |
| 22. validation - 2 | 2 | | |
| 23. AOP - 1 | | | |
| 24. AOP - 2 | | | |
| 25. AOP - 3 | | | |
| 스프링프로젝트 - | CLI프로그램 - 1 | | |
| 스프링프로젝트 - | CLI프로그램 - 2 | | |
| 스프링프로젝트 - WEB프로그램 - 1 | | | |
| 스프링프로젝트 - | WEB프로그램 - 2 | | |
| 스프링프로젝트 - | WEB프로그램 - 3 | | |
| | | | |





주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며
 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.

| Fast campus 🔐 | × | 🗞 Fast campus 📃 |
|-----------------------------|--------|---|
| fastcampus 님도, 배우면 바뀐다 > | | 전체 목록 수강 예정 수강중 수강 완료 |
| 내 강의 보기 수강 신청 내역 거래 내 | q | (수건장) 강의 생존을 위한 IT 필수지식 올인원 패키지 Online. |
| 카테고리 | ~ | ④ 온라인 홈의 시청하기 |
| 온라인 | ~ | 수경종 강의 |
| 오프라인 | ~ | 소비자 리서치와 보고서 작성 올인원 패키지 Online. |
| 기업교육 | ~ | 은 온라인 강의 시청하기 |
| 이벤트 | \sim | A78 |

환불 규정 - 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.

- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

| 수강 시작 후 7일 이내 | 100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감) |
|---------------|--|
| 수강 시작 후 7일 경과 | 정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 학원법 환불규정에 따라 환불 가능 |

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.